|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 개강 8주차 | **기간** | 200511~200517 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 서버와 클라이언트 연동  방 만들기, 방 입장, 플레이어 움직임 동기화 | | | | |

<상세 수행내용>

서버에서 클라이언트가 방만들기 방입장 요청 처리 기능 구현

게임씬에서 플레이어 움직임 위치 동기화

같은 방에 있는 클라이언트들끼리 패킷 주고받게 수정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 개강 9주차 | **다음기간** | 200518 ~ 200524 |
| **다음주 할 일** | Monster 이동을 계산할 스레드 생성 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |